

Kapitel 1: Grundläggande programmering och visa på skärm

Övning 1: använda programeditorn och syntax

Detta är den första av tre aktiviteter i kapitel 1. I slutet av detta kapitel kommer du att använda dina inhämtade kunskaper och färdigheter för att skapa ett mer komplext program. Detta är din första lektion i kodning med *TI Basic*.

TI Basic är ett programspråk som används för att programmera på räknare från Texas Instruments. Eftersom struktur och syntax (grammatik) hos TI Basic är enklare än hos andra moderna programspråk så blir programmering med räknaren en jättebra start för att snabbt lära sig grunderna i kodning! Nu kör vi igång!

Starta din TI-84 Plus CE and tryck på tangenten `[prgm]`

Välj **NY** med piltangenterna.

Välj 1: **Skapa ny** genom att trycka på `[enter]`.

Namnge ditt program

Vårt program ska vi kalla HEJSAN. Ett giltigt namn kan ha max 8 tecken, måste börja med en bokstav, får bara ha versaler A till Z och tal och får inte innehålla mellanslag.

Tryck `[enter]` efter att du skrivit in namnet. Du befinner dig nu i programeditorn. Varje rad börjar med ett kolon (:).

Detta program kommer att visa ett enkelt meddelande på startskärmen på din räknare.

Välja ett programmeringskommando från programmenyn.

Om du nu trycker på tangenten `[prgm]` når du nu menyer som innehåller kommandon som används i programspråket TI Basic. Om du vill använda ett av dessa kommandon väljer du det från menyn. Du bläddrar upp och ner med piltangenterna.

1. Tryck på tangenten `[prgm]`.
2. Välj nu **I/O**-menyn med hjälp av piltangenterna. Denna meny innehåller alla kommandon som har att göra med indata och utdata (Input/Output).
3. Välj nu **Disp**. Ordet klistras in i programmet på den plats där markören är. Kommandot **Disp** (förkortning av DISPLAY, VISA på svenska) kommer att visa något på startskärmen.

Syfte:

- Använda programeditorn i TI Basic för att skapa och köra ett enkelt program
- Använda programmenyerna för att välja och klistra in kommandon i ett program
- Köra ett program

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
EXEK REDIGERA NY
1:Skapa ny
```

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
PROGRAM
Namn=HEJSAN
```

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
PROGRAM:HEJSAN
:Disp
```

Skriv in en hälsning inom citattecken

Denna hälsning kallas en sträng. Det är en grupp av bokstäver som hör ihop. I detta exempel "ENKEL KODNING".

- Din sträng måste starta och sluta med *citattecken*. Utan citattecken så tror programmet att du menar något helt annat.
- För att underlätta inskrivningen: Tryck `[2nd][alpha]` för att aktivera alfalåset när du skriver in strängen. När du är klar kan du trycka på `[alpha]` igen.

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
PROGRAM:HEJSAN
:Disp "ENKEL KODNING"
```

Ditt program är nu färdigt! Låt oss köra det. Med TI Basic behöver man inte spara programmet. Det sparas direkt när du skriver in. Det är därför som man alltid börjar med att namnge programmet.

Köra programmet:

Tryck först `[2nd][quit]` för att återgå till startskärmen på räknaren.

1. Tryck `[prgm]`
2. I menyn **EXEK** (förkortning för exekvera), väljer du ditt program. Bläddra med piltangenterna `[↑]` och `[↓]`.
3. Tryck `[enter]` för att klistra in programmet på startskärmen.
4. Tryck `[enter]` igen för att starta körningen.

Ditt textmeddelande visas på skärmen.

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
EXEK REDIGERA NY
3↑APPLIC3
4: BRIGHT1
5: BRIGHT2
6: BRIGHT3
7: COLOR1
8: COLOR2
9: HALLO
0: HEJSAN
↓ LIGHT1
```

```
NORMAL FLYT AUTO REELL RAD MP
PrgmHEJSAN
ENKEL KODNING
.....Klar.
█
```

Du kan redigera ditt program om du vill:

1. Tryck `[prgm]`.
2. Välj menyn **REDIGERA** med piltangenterna.
3. Välj ditt program i listan och tryck `[enter]`.