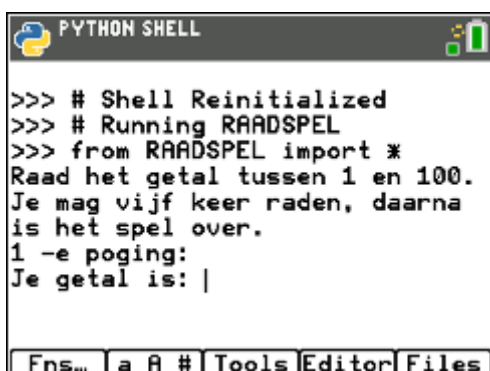


Programma: Raadspel

```
print('Raad het getal tussen 0 en 100.')
print('Je mag vijf keer raden, daarna')
print('is het spel over.')
import random
import sys
getal=random.randint(1,99)
#hier start de lus. 5 keer gokken
for aantal in range (1,6):
    print(aantal, '-e poging:')
    jeget=eval(input('Je getal is: '))
    #ongewenste invoer is foutcode
    if jeget//1 != jeget or jeget<1 or jeget>100:
        print('Alleen gehele getallen tussen.')
        print('0 en 100 graag.')
        #Hier stop je de lus via exit
        sys.exit()
    else:
        #hier starten aanwijzingen hoger lager
        if jeget==getal:
            print('In',aantal,'keer goed!')
            sys.exit()
        elif jeget>getal:
            print('Je zit te hoog.')
        elif jeget<getal:
            print('Je zit te laag.')
print('Jammer je hebt het niet')
print('geraden. Het getal was:',getal)
```

Voorbeelden TI84:

Startscherm



```
PYTHON SHELL
>>> # Shell Reinitialized
>>> # Running RAADSPEL
>>> from RAADSPEL import *
Raad het getal tussen 1 en 100.
Je mag vijf keer raden, daarna
is het spel over.
1 -e poging:
Je getal is: |
```

Goed geraden!



```
PYTHON SHELL
Je zit te laag.
2 -e poging:
Je getal is: 75
Je zit te laag.
3 -e poging:
Je getal is: 90
Je zit te hoog.
4 -e poging:
Je getal is: 87
In 4 keer goed!
>>> |
```

```
PYTHON SHELL
Je getal is: 37
Je zit te laag.
4 -e poging:
Je getal is: 45
Je zit te hoog.
5 -e poging:
Je getal is: 41
Je zit te laag.
Jammer je hebt het niet
geraden. Het getal was: 42
>>> |
Fns... | a A # | Tools | Editor | Files
```

Niet gelukt.

Foutmeldingen

```
PYTHON SHELL
>>> from RAADSPEL import *
Raad het getal tussen 1 en 100.
Je mag vijf keer raden, daarna
is het spel over.
1 -e poging:
Je getal is: 45
Je zit te laag.
2 -e poging:
Je getal is: 25.9
Alleen gehele getallen graag.
>>> |
Fns... | a A # | Tools | Editor | Files
```

```
PYTHON SHELL
1 -e poging:
Je getal is: 50
Je zit te laag.
2 -e poging:
Je getal is: 75
Je zit te laag.
3 -e poging:
Je getal is: 125
Alleen gehele getallen tussen.
0 en 100 graag.
>>> |
Fns... | a A # | Tools | Editor | Files
```

```
PYTHON SHELL
>>> # Shell Reinitialized
>>> # Running RAADSPEL
>>> from RAADSPEL import *
Raad het getal tussen 0 en 100.
Je mag vijf keer raden, daarna
is het spel over.
1 -e poging:
Je getal is: -5
Alleen gehele getallen tussen.
0 en 100 graag.
>>> |
Fns... | a A # | Tools | Editor | Files
```